



ГАУ ДО РС(Я) «Малая академия наук Республики Саха (Якутия)»
Региональный центр выявления и поддержки одаренных детей
Республики Саха (Якутия)

СОГЛАСОВАНО:
Член Экспертного совета

/ Черосов М.М./

«_17_» марта 2023 г.

УТВЕРЖДЕНО:
Председатель НМС МАН РС(Я)

/ Яковлева А.В. /

Протокол №3
«17» марта 2023 г.

**Дополнительная общеразвивающая программа
Акселератор школьных проектов
(программа с применением дистанционных технологий)**

Направление:
Креативная индустрия

Авторы программы:

Стручков Мичил Викторович — Ведущий эксперт ГАУ «Технопарк «Якутия», Генеральный директор АНО «Дирекция конкурса «Моя профессия – ИТ»

Целевая аудитория: 7–11 классы

Пояснительная записка

Проект «Акселератор школьных проектов» (далее — *Акселератор*) имеет практико-ориентированную направленность и предполагает самостоятельную исследовательскую и прикладную деятельность школьников республики под руководством ведущих специалистов из ИТ-отрасли и инновационного бизнеса. Проект базируется на опыте организаций-инициаторов детско-молодежных движений, прочно зарекомендовавших себя в научно-инновационной сфере, таких, как научной конференции-конкурса молодых исследователей «Инникигэ Хардыы» имени В.П. Ларионова, конкурса «Моя профессия – ИТ».

Участники на практике будут учиться, как работать с целевой аудиторией будущего продукта, запускать рекламную кампанию, находить партнеров и инвесторов, управлять финансами компании и так далее. Проходят все этапы — от идеи и реализации до запуска готового продукта.

Одной из особенностей образовательной программы Акселератора является то, что проекты участников будут направлены на удовлетворение нужд потребителей — земляков, жителей муниципалитетов, от имени которых участвуют команды, кроме того, будут и проекты, рассчитанные на республиканского и российского потребителя, не исключено и то, что появятся проекты, которые в будущем заинтересуют мировую аудиторию. Инновационный подход участников и тьюторов к реализации проекта наравне с профессионализмом менторов, лекторов, партнеров и организаторов программы позволит воплотить идею участников в виде нового либо усовершенствованного продукта или услуги.

Благодаря проекту талантливые школьники смогут внести вклад в развитие креативной экономики республики и в дальнейшем — страны, мира. Отметим, что Республика Саха (Якутия) стала первым регионом страны, где на правительственном уровне принят стратегический документ по развитию креативной экономики — Концепция развития креативной экономики Республики Саха (Якутия).

Также проект через обучения креативным, предпринимательским, soft и hard навыкам будет способствовать развитию конкурентоспособности школьников на территории регионального и российского креативного рынка, ведь в дальнейшем менторство и лекторство из проекта могут трансформироваться в полноценные партнерские отношения с талантливой молодежью. Таким образом, проект «Акселератор школьных проектов» создаст вокруг себя развивающую экосистему креативной и ИТ-инновационной деятельности, где каждая пара или триада звеньев из цепи «Участник–Организатор–Ментор–Лектор–Эксперт» представляет собой важную коммуникацию для креативного взаимодействия.

Актуальность:

- Бесплатное доступное качественное дополнительное образование для школьников, проявляющих интеллектуальные способности, и в глобальном плане — поиска каждым ребенком профессионального места в жизни;
- Развития дистанционных образовательных технологий для процессов поиска, отбора и обучения одаренных детей Республики Саха (Якутия) в сфере ИТ;
- Подготовка кадров для ИТ-отрасли;
- Способствование внедрению цифровизации в районах и в целом развития ИТ-отрасли в Республике.

Цель: методическая, экспертная и финансовая поддержка ИТ-инициатив обучающихся 7–11 классов образовательных учреждений Республики Саха (Якутия) посредством организации акселерационной практико-ориентированной программы, создающей эффективную образовательную среду для активизации проектной деятельности учащихся и подготовки школьных ИТ-проектов, развитие лучших участников системы поиска, отбора и поддержки одаренных детей Республики Саха (Якутия) в области ИТ-технологий.

Задачи: Общая задача, которую предстоит решить каждому из участников проекта — это создание новых ИТ-продуктов, направленные на повышающие качество жизни населения и решение социальных проблем своего родного района.

- Разработка и реализация акселерационной практико-ориентированной программы ИТ-направленности для обучающихся РС (Я);
- Организация образовательных проектных ИТ-смен для детей, проявивших выдающиеся способности и заинтересованность в области информационных технологий на базе Малой академии наук Республики Саха (Якутия);
- Повышение уровня культуры проектной деятельности по созданию и упаковке цифровых продуктов среди участников акселерационной программы;
- Создание условий на базе партнеров ИТ Ассоциации для работы школьников с проектными задачами повышенного уровня;
- Повышение квалификации учителей и педагогов дополнительного образования, на основе опыта ИТ специалистов.

Объем программы: 204 академических часа.

Целевая группа: Учащиеся 7–11 классов образовательных учреждений (школ, гимназий, лицеев, учреждений дополнительного образования), прошедшие отбор через конкурсные мероприятия, в том числе «Моя профессия – ИТ».

Учебно-тематический план:

№	Тема	Теоретические занятия	Практические занятия	Консультации	Кол-во часов
1.	Вводный интенсив	2	-	-	2
2.	Классическое и технологическое предпринимательство	2	-	-	2
3.	Стартапы и акселераторы	2	-	-	2
4.	Методология Lean Startup (бережливый стартап)	2	-	-	2
5.	Генерация бизнес-идеи	2	2	1	5
6.	Заполнение Idea Canvas	2	2	1	5
7.	Выступление Idea Pitch	-	-	1	1
8.	Командообразование Team building и командная работа	2	2	1	5
9.	Check идеи и команды	-	-	1	1
10.	Ценностное предложение и шаблон Value Proposition Canvas	2	2	1	5
11.	Ценностное предложение продукта и шаблон Ценностного предложения (VPC)	2	2	1	5
12.	Разработка и заполнение шаблонов Ценностного предложения (VPC)	-	4	1	5

13.	Выступление команд с шаблоном VPC и Доработка и заполнение шаблона Ценностного предложения	-	2	1	3
14.	Бизнес-модель и шаблон Lean Canvas	2	2	1	5
15.	Бизнес модель и построения бизнес-модели	2	2	1	5
16.	ЦА, Проблема, Ценностное предложение и Решение	2	2	1	5
17.	Потоки прибыли и Расходы	2	2	1	5
18.	ЦА, Каналы продвижения, Ценностное предложение	2	2	1	5
19.	Ключевые метрики и Скрытое преимущество	2	2	1	5
20.	Разработка и заполнение шаблона Lean Canvas (LC)	2	3	1	6
21.	Выступление команд с шаблоном Бизнес-модели LC и Доработка и заполнение шаблона Бизнес-модели (LC)	-	1	1	2
22.	Разработка презентации и подготовка к выступлению	2	4	-	6
23.	Презентация проекта (Питч-сессия)	-	1	1	2
24.	Check бизнес-модели и презентации	-	-	1	1
25.	Разработка фирменного стиля	2	3	1	6
26.	Оформление презентации	2	3	1	6
27.	Основы бренд-медиа	2	2	1	5
28.	Контент-менеджмент и Копирайтинг	2	2	1	5
29.	Создание профиля продукта в VK	2	2	1	5
30.	Оформление профиля в VK	2	3	1	6
31.	Основы Customer development	2	2	1	5
32.	CustDev: Тестирование идеи или прототипа будущего продукта на востребованность	2	2	1	5

33.	CustDev: проблемное интервью Определение целевой аудитории	2	4	2	8
34.	CustDev: Формулирование гипотезы, разработка сценария интервью, формирование респондентов, фиксация результатов и уточнение сценария	2	4	2	8
35.	CustDev: Проведение проблемного глубинного интервью	2	4	2	8
36.	Актуализация Ценностного предложения VPC и Бизнес-модели Lean Canvas	2	2	1	5
37.	Создание посадочной страницы (Landing Page) Tilda	2	4	2	8
38.	Маркетинг-аналитика	2	4	2	8
39.	CustDev: Проверка гипотез	2	4	2	8
40.	CustDev: Сбор и аналитика	2	4	2	8
41.	CustDev: Подготовка итогового отчета	2	4	2	8
42.	Startup Screening: Скрининг стартап-проектов	-	-	2	2
	ИТОГО	68	90	46	204

Методическое обеспечение программы

На сайте <https://itvakutia.com/accelproit>

Инструменты	
Telegram	Для коммуникации
GoogleDrive	Для файлов
Сберджаз	Для вебинаров и онлайн-встреч
Discord	Для трекинга, консультаций и чекпоинтов
Trello	Для планирования, таксов и задач
Figma	Разработка визуала и Прототипирования UI/UX
Miro	User story, различных диаграмм и визуализации
Academy ProIT	Платформа academyproit, расписание, записанные видео-курсы и уроки, загрузка работ

Оценка реализации программы и образовательные результаты программы

Оценка полученных результатов экспертами. Ожидаемый результат: 100 школьных команд (свыше 300 детей) приглашаются на отборочный этап акселерационной программы школьных проектов, из них 30 пройдут акселерационную образовательную практико-ориентированную программу и будут работать над проектами в сопровождении трекеров и менторов, далее 10 команд финалистов получат финансовую поддержку (в размере 100 тыс. рублей — 1 место, 70 тыс. рублей — 2 место и 50 тыс. рублей — 3 место) на развитие своего проекта.

Требования к условиям организации образовательного процесса

Компьютеры с выходом в интернет для каждого ученика.

Хостинг.

Аккаунты Google.

Среды программирования.

ПО для дизайна.